

Instructions aux juges de porte

A) Rôle principal :

1. **Vérifier le passage réussi ou non des coureurs aux portes placées sous sa responsabilité.** Le juge de porte détient un rôle très important puisqu'il a le pouvoir de disqualifier un coureur. Pour ce faire, il doit très bien connaître les règlements de la course et ses droits.
2. **Le juge de porte se doit de remplir adéquatement sa fiche de contrôle.** Une fiche incomplète ou imprécise peut retarder le déroulement de la course. À la fin de chaque manche, les fiches sont recueillies puis examinées et approuvées par le jury, lequel donne son approbation pour poursuivre la course.

B) Déroulement de la journée d'un juge de porte :

1. Première rencontre au chalet selon l'heure fixée (vérifier ses courriels) pour les informations sur le déroulement de la journée et prendre le matériel requis.
2. Deuxième rencontre au départ selon l'heure fixée par le chef des juges de porte pour l'assignation des portes de la manche à surveiller.
3. Lorsque vos portes vous sont attribuées, vous devez enlever vos skis et les placer derrière le filet de sécurité. Vous devez vous placer à un endroit sécuritaire pour bien voir toutes vos portes.
4. Le juge de porte complète les fiches de contrôle des manches du matin:
 - **Inscrire le # des portes assignées**
 - **Inscrire votre nom**
 - **Encercler la manche, le type de course et le sexe**
 - **Faire quelques dessins à l'avance de la disposition des portes assignées (très important)**
5. Après chaque manche, attendre le « skieur messenger » qui recueillera les fiches de contrôle. Si une reprise de parcours est accordée, le coureur doit reprendre le parcours avant le dernier coureur inscrit sur la liste de départ. Vous ne quittez votre poste qu'avec l'autorisation du chef juges de porte ou d'un « skieur messenger » ou en cas de remplacement par temps très froid.
6. Dîner selon les consignes. Rencontre au départ à l'heure convenue. Remplir à nouveau les fiches de contrôles comme au point 3.
7. À la fin de la course, se rendre au club pour porter le matériel (dossard, tablette, bloc de styro-mousse si grand froid).

IMPORTANT : Si vous avez une disqualification ou une demande de reprise de parcours sur vos fiches de contrôle, vous devez vous rendre à la « cabane de chronométrage » à l'arrivée après la fin de la manche ou de la course (selon le niveau d'âge) afin de pouvoir répondre aux questions des membres du jury s'il y a lieu. Le chef juge de portes vous indiquera quand vous serez libéré.


C) Responsabilités du juge de porte:

1. **Fiche de contrôle :** Voir exemple ci-dessous.

- Indiquer le # de dossard et la porte manquée. Faire le dessin.
- Dessiner un \circ pour les portes rouges et un \diamond pour les portes bleues.
- Un même dessin peut servir pour plusieurs fautes identiques. Bien inscrire tous les # dossards concernés pour ce dessin.
- Inscrire toutes informations ou commentaires jugés utiles, ex : demande de reprise.

(Encercler)

PORTES : 9, 10, 11

club de ski de BROMONT inc. 

MANCHE : 1 2

COURSE : GS SG SL

NOM DU JUGE DE PORTE : Mimi Léveillé

FEMME HOMME

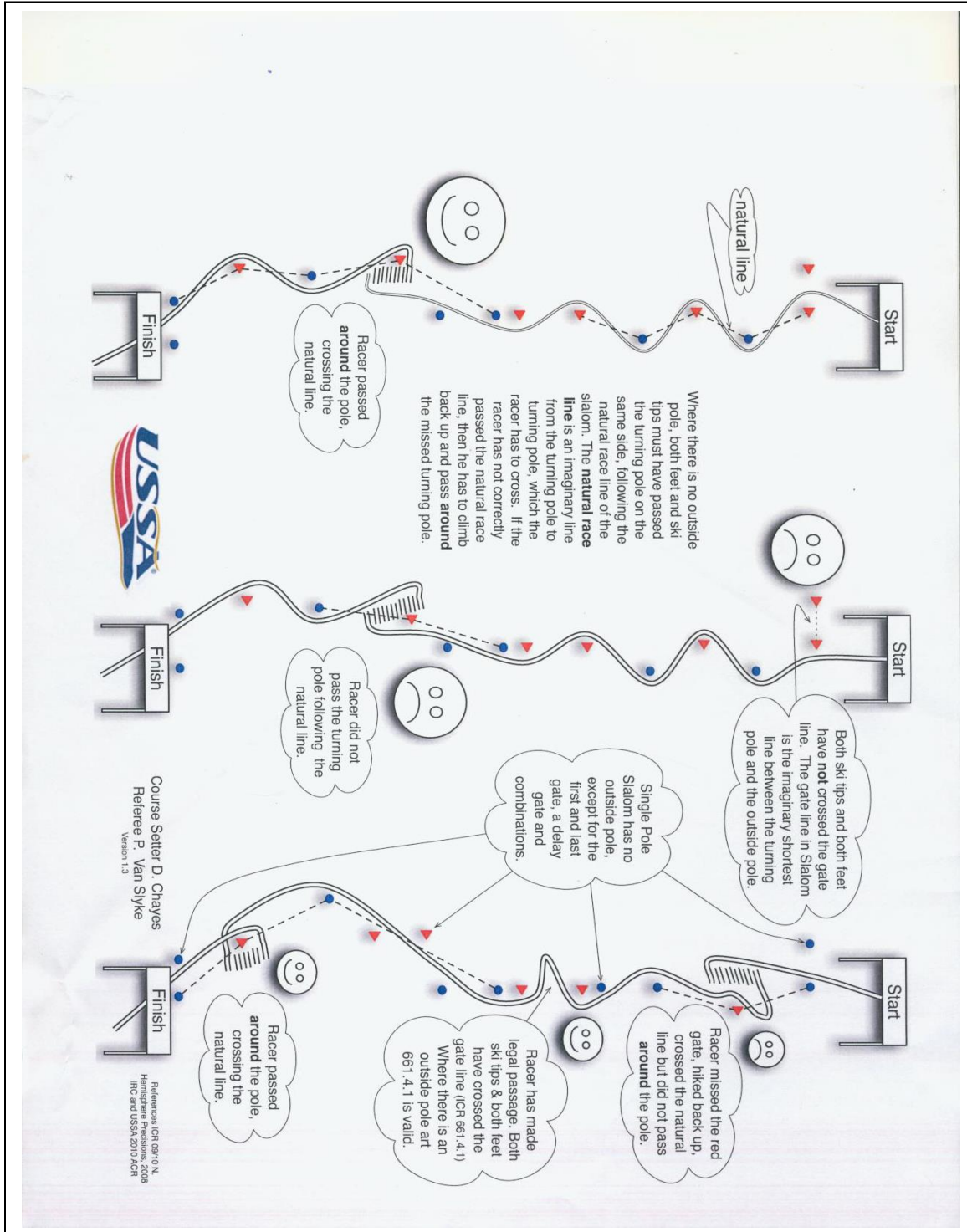
Dossard	Porte(s)	Faire les DESSINS. Indiquer le # des portes et de dossard.		
12	10	9 \circ X	9 \circ X	9 \circ X
16	9	\diamond 10	\diamond 10	\diamond 10
31	10	11 \circ #12, 31	11 \circ #16, 64	11 \circ #52
52	PORTE 10 ENFOURCHÉE	9 \circ X Equipement \diamond 10		
64	9			
68	REPRISE de PARCOURS	11 \circ		
		Un même dessin peut servir pour plusieurs fautes identiques, bien indiquer tous les # de dossards pour ce dessin.		

Janvier 2012 Dessiner un \diamond - portes bleues; un \circ - portes rouges; un **X** - votre position.

2. **Passage réussi:** Lorsque les deux pieds et les deux spatules des skis du coureur traversent la ligne imaginaire reliant les deux piquets (ligne de porte). Un passage est aussi correct lorsqu'un coureur perd un ski **sans sa faute et sans avoir enfourché un piquet**. Toutefois, la spatule du ski restant et les deux pieds

doivent avoir franchi la ligne de porte. Cette règle s'applique aussi dans le cas d'un coureur qui remontrait une porte. Voir les exemples de passages en page 3.

Exemples de passages de portes réussis et non réussis :



3. **Renseignements à un coureur:** À la suite d'une erreur de parcours ou d'une chute, un concurrent a le droit de demander au juge de porte si une faute était commise et le juge de porte doit l'informer s'il a effectivement commis une faute ou non. **Le coureur est entièrement responsable de son action** et ne peut se retourner contre le juge de porte.
4. **Aide:** Un coureur ne peut recevoir d'assistance. S'il reçoit de l'aide, il est disqualifié.
5. **Reprise de parcours (« Re-run »)** : Un concurrent gêné dans sa course doit, immédiatement après cet incident, s'arrêter et exposer sa remarque au juge de porte le plus proche. Celui-ci doit écrire sur sa fiche de contrôle la nature de l'obstruction en cause, le numéro du dossard, le numéro de porte ainsi que le nom des témoins s'il y a lieu. Le coureur pourra descendre le long du parcours, et ce sans passer à travers le fil d'arrivée, et demander à un membre du jury l'autorisation de reprendre le départ. Le juge de porte devra aviser le « skieur messenger » de cette demande de reprise.
6. **À l'arrivée:** Un coureur peut passer sans skis ni bâtons; un membre de son corps déclenche l'œil magique (ex. bras ou jambe). Toutefois ceci se passe entre la dernière porte et l'arrivée. La dernière porte doit être franchie correctement, mais le coureur ne doit pas arriver en courant ou marchant. En fait, il arrive un incident au tout dernier instant à l'arrivée et il est projeté sur la ligne.
7. **Support entre juges de porte:** Malgré une observation minutieuse de la course, il peut arriver qu'un juge de porte ne soit pas certain de sa décision. Il peut demander des renseignements à un juge de porte voisin. L'opinion du public, entraîneurs ou autres, ne doit pas influencer son jugement. Il est aussi permis, si possible, d'aller constater les traces sur la neige à l'endroit critique.
8. **Autres tâches connexes:**
 - Remplacer les drapeaux, redresser les piquets (l'équipe de piste se charge de changer les piquets).
 - Contrôler les spectateurs : les éloigner pour avoir un champ de vision libre.
 - Surveiller la piste pour empêcher des skieurs « touristes » d'emprunter cette route.
 - Dégager la piste de tout danger
 - Crier « Course » pour avertir les bénévoles en piste de l'arrivée d'un coureur.

En cas de doute sérieux, le bénéfice va au coureur. Soyez attentifs!!

Diagramme - Ligne de course, ligne imaginaire, etc. :

